

Indholdsfortegnelse

Indholdsfortegnelse

Indholdsfortegnelse.....	1
Indledende designtanker - vision.....	2
Det intelligente bord – vision og sketchup.....	2
Fordele:.....	2
Tjenerrollen forsvinder. På godt og ondt?.....	3
Interface.....	3

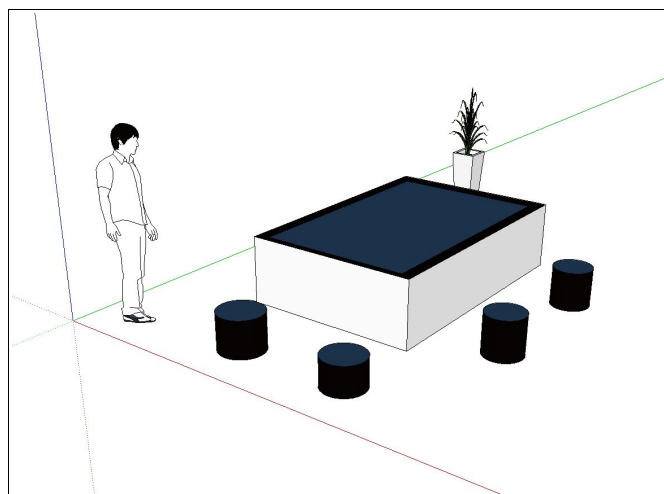
Indledende designtanker - vision

Vi har kort brainstormet over teknologier og "ting", som vi synes kunne være spændende at arbejde med. Her følger et udpluk af den liste, vi har udarbejdet:

Flash / actionscript	Touchscreen
Fotografi	Hjemmesider
Brugervenlighed	

Det intelligente bord - vision og sketchup

Et intelligent cafébord, hvor brugere kan interagere med bordet. Bordet erstatter altså nærmest tjenerens funktion. Til højre har vi kort lavet en sketch, til hvordan bordet kunne se ud. Der er altså tale om et almindeligt cafébord i flot design, hvor overfladen er en touchscreen, som brugeren kan interagere med.



Fordele

- ✓ Nem at opdatere menukort
- ✓ Ingen ventetid
- ✓ Restauranten kan klare sig med færre tjenere
- ✓ Næste uendelige udvidelsesmuligheder, fordi man nu har et menukort, der er en computer. Fx at man kan spille skak, backgammon, bestille taxi... you name it.

Tjenerrollen forsvinder. På godt og ondt?

Hvad sker der, når tjeneren "erstattes" af en digital model? Er det stadig tilfredsstillende, at bestille fra et bord i stedet for en tjener? Og hvilke typer af folk, vil bruge det, samt hvilke typer vil ikke synes om det.

"Målgruppen for det her er jo nok ikke pensionister – det er de unge og de smarte, som kender iPhonen." Citat, Anders W.

Der sker rigtig meget interessant her..... Mange overvejelser, der skal gøres og mange faldgruber. Hvad sker der fx, når man ønsker at bestille noget, der ikke står på menukortet? Vi tænker her, at en måde at gribe det an på kunne være, at man lavede en masse interviews med cafebrugere og tjenere mm.

Dette aspekt kunne sagtens være et meget interessant emne at belyse, idet der sker rigtig meget, når en levende person erstattes af et digitalt artefakt.

Interface

Et sådant interface stiller høje krav til brugervenligheden. Den skal være utrolig intuitiv og man skal undgå et menuhelvede. Så kodeordet må være noget helt simpelt, hvor kun de vigtigste funktioner er til stede....

Der er en del problemer forbundet med dét at lave et interface, som

1. Flere brugere kan benytte på samme tid
2. Man kan betjene fra forskellige vinkler – fx når to personer sidder på hver sin side af bordet.

I forlængelse heraf har vi snakket om, at man skal kunne have hvert sit menukort. Lidt á la surface, hvor man kan gøre menukortet større ved at trække i det. Dette tilgodeser fx, at svagtseende brugere kan forstørre menukortet mm og at der kan være flere aktive menukort på samme tid: Man gider jo ikke deles om et kort.